BCH ĐOÀN TỈNH HƯNG YÊN
****
Số **41** -KH/TĐTN

ĐOÀN TNCS HỒ CHÍ MINH
Hưng Yên, ngày 07 tháng 8 năm 2026

KẾ HOẠCH
Tổ chức thi Vòng chung kết Cuộc thi Robocon tỉnh Hưng Yên lần thứ I, năm 2026

Thực hiện Kế hoạch phối hợp số 18-KH/TĐTN-SGDĐT-ĐHSPKTHY ngày 09/3/2026 của Ban Thường vụ Tỉnh đoàn, Sở Giáo dục và Đào tạo, Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng Yên về việc tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Hưng Yên lần thứ I, năm 2026; căn cứ kết quả sơ loại và để chuẩn bị các điều kiện tổ chức Vòng chung kết Cuộc thi, Ban Thường vụ Tỉnh đoàn Hưng Yên ban hành Kế hoạch tổ chức thi Vòng chung kết Cuộc thi Robocon tỉnh Hưng Yên lần thứ I, năm 2026, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo sân chơi thực hành, trải nghiệm sáng tạo, khuyến khích học sinh phát huy tư duy khoa học, kỹ năng lập trình, năng lực thiết kế kỹ thuật, khả năng giải quyết vấn đề, làm việc nhóm và vận dụng kiến thức STEM vào thực tiễn; góp phần thúc đẩy phong trào nghiên cứu khoa học, đổi mới sáng tạo, chuyển đổi số trong thanh thiếu nhi tỉnh Hưng Yên.

- Lựa chọn, tôn vinh và trao giải cho các đội thi có thành tích xuất sắc; phát hiện các tập thể, cá nhân có năng lực nổi trội trong lĩnh vực robot, tự động hóa và công nghệ thông minh để tiếp tục bồi dưỡng, tạo nguồn tham gia các sân chơi khoa học, công nghệ cấp khu vực và toàn quốc.

- Thông qua Vòng chung kết, đẩy mạnh công tác tuyên truyền về vai trò của khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số trong giáo dục; lan tỏa tinh thần học tập, nghiên cứu khoa học, góp phần triển khai hiệu quả các chủ trương của Đảng, Nhà nước về phát triển nguồn nhân lực chất lượng cao, đáp ứng yêu cầu phát triển trong kỷ nguyên số.

2. Yêu cầu

- Việc tổ chức Vòng chung kết Cuộc thi Robocon tỉnh Hưng Yên lần thứ I, năm 2026 phải được chuẩn bị chu đáo, khoa học, bảo đảm đúng mục đích, nội dung, tiến độ theo Kế hoạch và Thể lệ Cuộc thi đã ban hành; các khâu tổ chức được triển khai đồng bộ, chặt chẽ, hiệu quả, tạo điều kiện thuận lợi nhất cho các đội tham gia dự thi.

- Công tác điều hành, tổ chức thi và chấm thi phải bảo đảm công khai, minh bạch, khách quan, chính xác, đúng quy chế và đúng quy định chuyên môn; phản ánh trung thực năng lực thiết kế, lắp ráp, lập trình và vận hành robot của các đội thi; lựa chọn được các đội có thành tích tiêu biểu, xứng đáng để trao giải.

- Các điều kiện về cơ sở vật chất, trang thiết bị, sa bàn thi đấu, hệ thống điện, âm thanh, trình chiếu, khu vực thi đấu, khu vực kỹ thuật và các điều kiện phục vụ khác phải được chuẩn bị đầy đủ, bảo đảm an toàn, ổn định trong suốt quá trình diễn ra Vòng chung kết.

- Các cơ quan, đơn vị thành viên Ban Tổ chức, Ban Trọng tài, Tổ Thư ký, đơn vị phối hợp và các bộ phận phục vụ thực hiện nghiêm túc nhiệm vụ được phân công; tăng cường phối hợp, chủ động xử lý các tình huống phát sinh, bảo đảm Vòng chung kết diễn ra đúng kế hoạch, đúng quy trình và đạt chất lượng.

- Các đội tham gia dự thi chấp hành nghiêm Thể lệ Cuộc thi, Quy chế thi và hướng dẫn của Ban Tổ chức; chuẩn bị đầy đủ nhân sự, robot, thiết bị, máy tính, phần mềm và các điều kiện cần thiết để tham gia thi đấu; phát huy tinh thần đoàn kết, trung thực, sáng tạo, giao lưu, học hỏi và thi đấu với tinh thần trách nhiệm cao.

- Công tác thông tin, tuyên truyền trước, trong và sau Vòng chung kết được triển khai kịp thời, hiệu quả, góp phần lan tỏa ý nghĩa của Cuộc thi, cổ vũ phong trào nghiên cứu khoa học, sáng tạo, ứng dụng công nghệ và chuyển đổi số trong thanh thiếu nhi, học sinh trên địa bàn tỉnh.

II. NỘI DUNG

1. Đối tượng: Các đội thi đủ điều kiện tham dự Vòng chung kết Cuộc thi Robocon tỉnh Hưng Yên lần thứ I, năm 2026 theo quy định của Ban Tổ chức, gồm:

- Bảng R1: Học sinh khối Tiểu học hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với cấp Tiểu học.

- Bảng R2: Học sinh khối Trung học cơ sở hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với cấp Trung học cơ sở.

Mỗi đội thi gồm không quá 02 thành viên và 01 người hướng dẫn theo danh sách đã được Ban Tổ chức phê duyệt *(Có danh sách kèm theo).*

Các đội tham gia Vòng chung kết có trách nhiệm chấp hành đầy đủ Thể lệ Cuộc thi, Quy chế thi và các hướng dẫn của Ban Tổ chức, Ban Trọng tài trong suốt quá trình diễn ra Vòng chung kết.

2. Thời gian:

- Thời gian tổ chức Vòng chung kết: 01 buổi sáng, bắt đầu từ 08 giờ 00 phút, ngày 22 tháng 8 năm 2026 (Thứ Bảy).

- Thời gian chạy thử sa bàn, kiểm tra kỹ thuật: Từ 14 giờ 00 phút đến 16 giờ 30 phút, ngày 21 tháng 8 năm 2026 (Thứ Sáu).

Các đội thi có mặt đúng thời gian quy định để thực hiện các nội dung kiểm tra kỹ thuật, chạy thử sa bàn, hoàn thiện robot và tham gia đầy đủ các hoạt động theo chương trình của Ban Tổ chức.

3. Địa điểm: Hội trường Tầng 1, Khách sạn White Palace.

(Số 245b, đ. Trần Thái Tông, p. Trần Hưng Đạo, tỉnh Hưng Yên)

4. Hình thức: Vòng chung kết được tổ chức theo hình thức thi tập trung, trực tiếp.

- Các đội thi thực hiện việc lắp ráp, lập trình, hiệu chỉnh và vận hành robot trực tiếp tại địa điểm thi đấu theo chương trình của Ban Tổ chức. Robot thực hiện các nhiệm vụ trên sa bàn theo chủ đề, nội dung và yêu cầu kỹ thuật được quy định tại Thể lệ Cuộc thi, Quy chế Vòng chung kết và các phụ lục chuyên môn do Ban Tổ chức ban hành.

- Việc điều hành thi đấu, kiểm tra kỹ thuật, bốc thăm nhiệm vụ, chấm điểm và xác định kết quả được thực hiện thống nhất theo Thể lệ Cuộc thi, dưới sự điều hành của Ban Trọng tài và giám sát của Ban Tổ chức, bảo đảm khách quan, công bằng và minh bạch.

5. Thiết bị

Để bảo đảm Vòng chung kết diễn ra đúng quy định, các đội thi và Ban Tổ chức có trách nhiệm chuẩn bị đầy đủ trang thiết bị phục vụ thi đấu, cụ thể như sau:

- Thiết bị lập trình: Các đội thi tự chuẩn bị máy tính xách tay và các thiết bị, phần mềm cần thiết phục vụ việc lập trình, nạp chương trình và hiệu chỉnh robot trong suốt quá trình thi đấu. Các đội chịu trách nhiệm bảo đảm thiết bị hoạt động ổn định, tương thích với robot và không sử dụng các phần mềm, thiết bị vi phạm quy định của Ban Tổ chức.

- Thiết bị robot: Các đội thi tự chuẩn bị robot thi đấu, linh kiện, cảm biến, pin, bộ sạc, dây kết nối và các phụ kiện kỹ thuật cần thiết theo đúng quy định tại Thể lệ Cuộc thi. Robot tham gia thi đấu phải đáp ứng đầy đủ các yêu cầu về kích thước, cấu hình và tiêu chuẩn kỹ thuật; chỉ được phép tham gia thi đấu sau khi hoàn thành việc kiểm tra, xác nhận hợp lệ của Ban Trọng tài.

- Sa bàn và bộ kit nhiệm vụ: Ban Tổ chức chuẩn bị thống nhất sa bàn thi đấu, bộ kit nhiệm vụ, các vật liệu, mô hình và các điều kiện kỹ thuật phục vụ thi đấu theo đúng quy định của Thể lệ Cuộc thi. Các đội thi được sử dụng sa bàn do Ban Tổ chức bố trí để chạy thử, hiệu chỉnh robot theo thời gian quy định và thực hiện thi đấu chính thức.

- Các điều kiện kỹ thuật khác: Ban Tổ chức bảo đảm hệ thống điện, bàn thi đấu, khu vực kỹ thuật, khu vực kiểm tra robot và các điều kiện phục vụ công tác điều hành, giám sát, chấm điểm trong suốt quá trình diễn ra Vòng chung kết. Các đội thi có trách nhiệm bảo quản trang thiết bị của mình, sử dụng đúng mục đích và tuân thủ các hướng dẫn của Ban Tổ chức, Ban Trọng tài.

6. Nội dung chương trình:

STT	THỜI GIAN	NỘI DUNG	ĐỊA ĐIỂM
Buổi chiều, ngày 21/8/2026			
1.	14h00-16h30	- Các đội thi nhận khu vực thi đấu, kiểm tra điều kiện kỹ thuật và chạy thử sa bàn. - Ban Trọng tài rà soát, kiểm tra hệ thống thi đấu; vận hành thử chương trình điều hành, quy trình chấm điểm và xử lý các tình huống kỹ thuật phát sinh.	Hội trường Tầng 1, Khách sạn White Palace.
Buổi Sáng, ngày 22/8/2026			
1.	07h30 – 08h00	Đón tiếp đại biểu, các đội thi; ổn định tổ chức.	Hội trường Tầng 1, Khách sạn White Palace.
2.	08h00 - 08h15	Khai mạc Vòng chung kết; phổ biến Quy chế thi; công bố đề thi bất ngờ; bốc thăm xác định vị trí thi đấu của các đội.	
3.	08h15 - 09h15	Các đội thi thực hiện lắp ráp, lập trình, hiệu chỉnh robot và chạy thử trên sa bàn theo quy định.	
4.	09h15 - 09h20	Niêm phong robot; Ban Trọng tài kiểm tra kích thước và các điều kiện kỹ thuật theo quy định.	
5.	09h20 - 09h25	Bốc thăm xác định nhiệm vụ thi đấu ngẫu nhiên (lượt thi thứ nhất).	
6.	09h25 - 10h10	Thi đấu chính thức - Lượt 1.	
7.	10h10 - 10h40	Các đội thi được mở niêm phong robot để hiệu chỉnh Lượt 2, tối ưu chương trình theo quy định của Ban Trọng tài.	

8.	10h40 - 10h45	Niêm phong robot; Ban Trọng tài kiểm tra kích thước và các điều kiện kỹ thuật trước lượt thi thứ hai.	
9.	10h45 - 10h50	Bốc thăm xác định nhiệm vụ thi đấu ngẫu nhiên (lượt thi thứ hai).	
10.	10h50 - 11h30	Thi đấu chính thức - Lượt 2.	
11.	11h30 - 12h00	Tổng hợp kết quả, công bố kết quả Cuộc thi, trao giải và bế mạc Vòng chung kết.	

III. PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ

1. Ban Thường vụ Tỉnh đoàn

- Là cơ quan thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi, chịu trách nhiệm chủ trì, điều hành toàn bộ công tác tổ chức Vòng chung kết; chỉ đạo triển khai các nội dung theo Kế hoạch và Thể lệ Cuộc thi.

- Thành lập Ban Tổ chức, Ban Trọng tài, Tổ Thư ký, các tổ giúp việc và phân công nhiệm vụ cụ thể cho từng thành viên.

- Chuẩn bị chương trình khai mạc, bế mạc, công tác lễ tân, khánh tiết và các tài liệu phục vụ Cuộc thi.

- Chủ trì công tác thông tin, tuyên truyền trước, trong và sau Vòng chung kết; tổng hợp kết quả, báo cáo Ban Chỉ đạo Cuộc thi và các cơ quan có liên quan.

2. Sở Giáo dục và Đào tạo

- Chỉ đạo các cơ sở giáo dục có đội tham gia Vòng chung kết chuẩn bị đầy đủ nhân sự, robot, trang thiết bị, hồ sơ và các điều kiện cần thiết theo quy định; phối hợp quản lý học sinh trong suốt thời gian tham gia Cuộc thi.

- Phối hợp với Ban Thường vụ Tỉnh đoàn thông báo, triệu tập các đội thi, giáo viên hướng dẫn; đôn đốc các đơn vị thực hiện đúng thời gian kiểm tra kỹ thuật, chạy thử sa bàn và tham gia thi đấu theo chương trình của Ban Tổ chức.

- Cử lãnh đạo, cán bộ chuyên môn tham gia Ban Tổ chức, Ban Trọng tài, Tổ Thư ký và các bộ phận phục vụ theo phân công; phối hợp giải quyết các nội dung chuyên môn phát sinh trong quá trình tổ chức Vòng chung kết.

- Phối hợp triển khai công tác tuyên truyền trong ngành giáo dục; vận động các cơ sở giáo dục, giáo viên, học sinh hưởng ứng, cổ vũ và lan tỏa ý nghĩa của Cuộc thi.

- Phối hợp với Ban Thường vụ Tỉnh đoàn đánh giá kết quả tổ chức Vòng chung kết; đề xuất các giải pháp nâng cao chất lượng Cuộc thi trong những năm tiếp theo.

3. Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng Yên

- Cử giảng viên, chuyên gia có chuyên môn tham gia Ban Trọng tài, Tổ kỹ thuật; trực tiếp thực hiện công tác kiểm tra kỹ thuật, giám sát chuyên môn, chấm điểm và xác nhận kết quả thi đấu theo quy định.

- Phối hợp với Công ty Cổ phần Giáo dục Việt Robot kiểm tra, vận hành thử sa bàn, thiết bị thi đấu, hệ thống kỹ thuật; hỗ trợ xử lý các tình huống kỹ thuật phát sinh trong suốt quá trình diễn ra Vòng chung kết.

- Hướng dẫn các đội thi về yêu cầu kỹ thuật, quy trình kiểm tra robot, vận hành thi đấu; bảo đảm công tác chuyên môn diễn ra khách quan, chính xác và đúng quy chế.

- Phối hợp với Ban Tổ chức tổng hợp, đánh giá chuyên môn sau Cuộc thi; tham mưu các giải pháp hoàn thiện thể lệ, nội dung và nâng cao chất lượng tổ chức các mùa giải tiếp theo.

4. Công ty Cổ phần Giáo dục Việt Robot

- Chủ động liên hệ, làm việc với đơn vị quản lý địa điểm tổ chức Vòng chung kết để khảo sát hiện trạng, thống nhất phương án bố trí không gian thi đấu, khu vực kỹ thuật, khu vực khán giả, khu vực Ban Trọng tài, hệ thống điện, mạng internet và các điều kiện hạ tầng kỹ thuật khác, bảo đảm đáp ứng yêu cầu tổ chức Cuộc thi.

- Chuẩn bị, lắp đặt, vận hành và bàn giao sa bàn thi đấu, bộ kit nhiệm vụ, hệ thống thiết bị kỹ thuật, thiết bị trình chiếu, màn hình hiển thị kết quả (nếu có) và các trang thiết bị chuyên dụng khác phục vụ thi đấu; phối hợp với Ban Tổ chức tổ chức nghiệm thu toàn bộ hệ thống trước khi đưa vào sử dụng.

- Cử cán bộ kỹ thuật tham gia phục vụ trong suốt thời gian diễn ra Vòng chung kết; phối hợp với Ban Trọng tài hướng dẫn các đội thi trong quá trình chạy thử sa bàn, kiểm tra robot và thực hiện các nội dung kỹ thuật theo quy định của Thể lệ Cuộc thi.

- Phối hợp với Ban Trọng tài kiểm tra điều kiện kỹ thuật của robot, hỗ trợ xử lý các vấn đề liên quan đến sa bàn, bộ kit nhiệm vụ và các tình huống kỹ thuật phát sinh trong quá trình thi đấu; bảo đảm các lượt thi diễn ra liên tục, an toàn, khách quan và đúng tiến độ.

- Chủ trì tổ chức chạy thử toàn bộ hệ thống thi đấu trước thời điểm diễn ra Vòng chung kết; phối hợp với Ban Tổ chức, Ban Trọng tài và các đơn vị liên quan rà soát, đánh giá các điều kiện kỹ thuật, kịp thời đề xuất phương án khắc phục những tồn tại, hạn chế (nếu có).

- Chuẩn bị giấy chứng nhận, cúp, huy chương, giải thưởng phục vụ trao giải cuộc thi.

- Phối hợp với Ban Tổ chức tổng hợp các vấn đề chuyên môn, kỹ thuật sau khi kết thúc Vòng chung kết; tham mưu đánh giá, rút kinh nghiệm và đề xuất các giải pháp nâng cao chất lượng tổ chức Cuộc thi trong những năm tiếp theo.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Vòng chung kết Cuộc thi Robocon tỉnh Hưng Yên lần thứ I, năm 2026. Ban Thường vụ Tỉnh đoàn đề nghị Công ty Cổ phần Giáo dục Việt Robot, các cơ quan, đơn vị liên quan, các cơ sở giáo dục có đội tham gia Vòng chung kết và các thành viên Ban Tổ chức, Ban Trọng tài, Tổ Thư ký căn cứ chức năng, nhiệm vụ được phân công chủ động phối hợp, triển khai thực hiện nghiêm túc các nội dung của Kế hoạch, bảo đảm Vòng chung kết diễn ra an toàn, khách quan, đúng tiến độ và đạt chất lượng.

Nơi nhận:
- Trung ương Đoàn;
- TT TU – HĐND – UBND - UBMTTQ tỉnh;
- Sở GD&ĐT;
- Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng Yên;
- Báo và PT, TH tỉnh;
- UBND các xã, phường;
- BTV Đoàn TT, Đoàn các xã, phường;
- Lưu VP.

TM. BAN THƯỜNG VỤ TỈNH ĐOÀN
BÍ THƯ

ĐOÀN THANH NIÊN CỘNG SẢN HỒ CHÍ MINH
BAN CHẤP HÀNH ĐOÀN TỈNH HƯNG YÊN

Thiệu Minh Quỳnh